

아이와 함께하는 미션 챌린지

창의융합경진대회



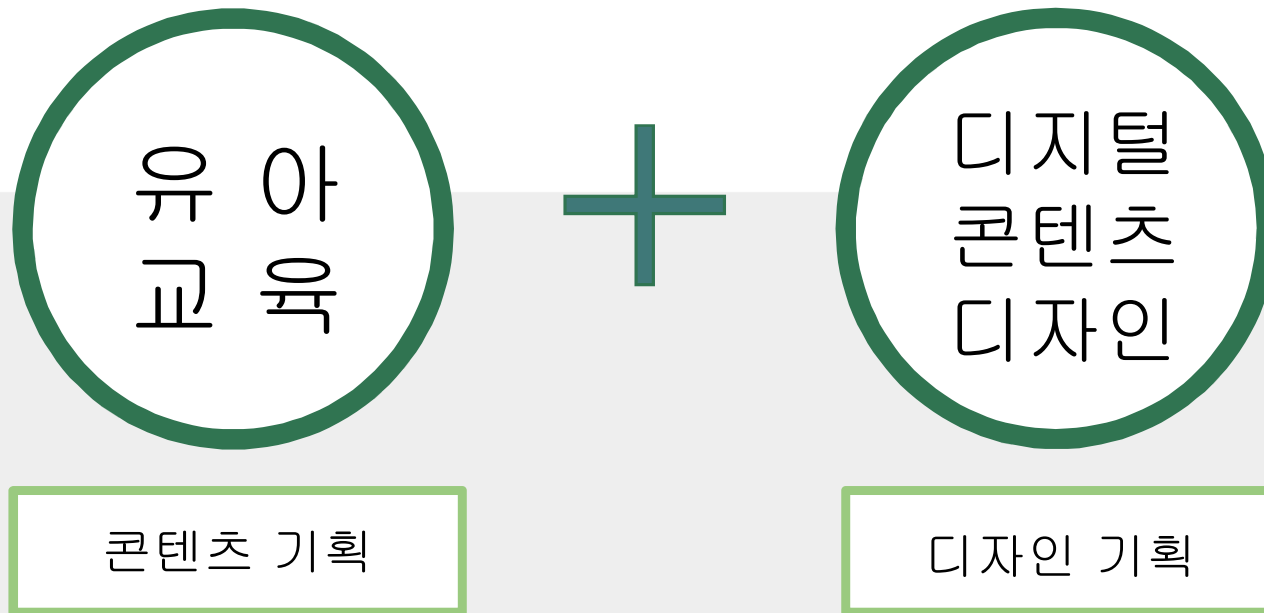
- 오작교팀 -

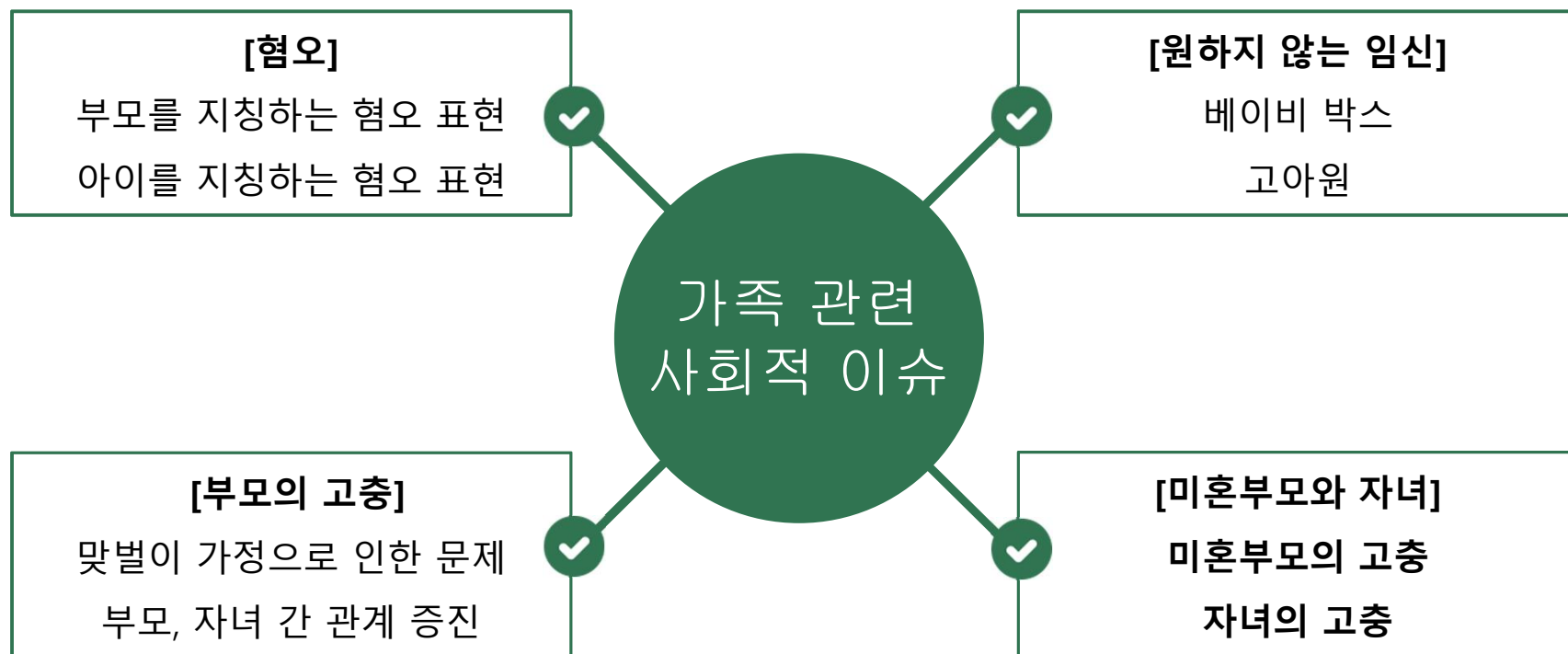
Content

- | | |
|------------|-----------------|
| 1 팀 소개 | 4 기대되는 점 |
| 2 주제 선정 과정 | 5 프로그램 기획
이유 |
| 3 프로그램 소개 | 6 앱 소개 |

팀 소개

01





프로그램 소개

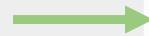
03

주제	건강한 가족
프로그램명	아이와 함께하는 미션
챌린지	
대상	부모, 3~9세 자녀

장점

- 부모와 아이가 함께 하는 시간을 제공한다

- 다양한 활동을 하며 추억 쌓을 수 있다.
- 아이와 부모가 친해질 수 있다.



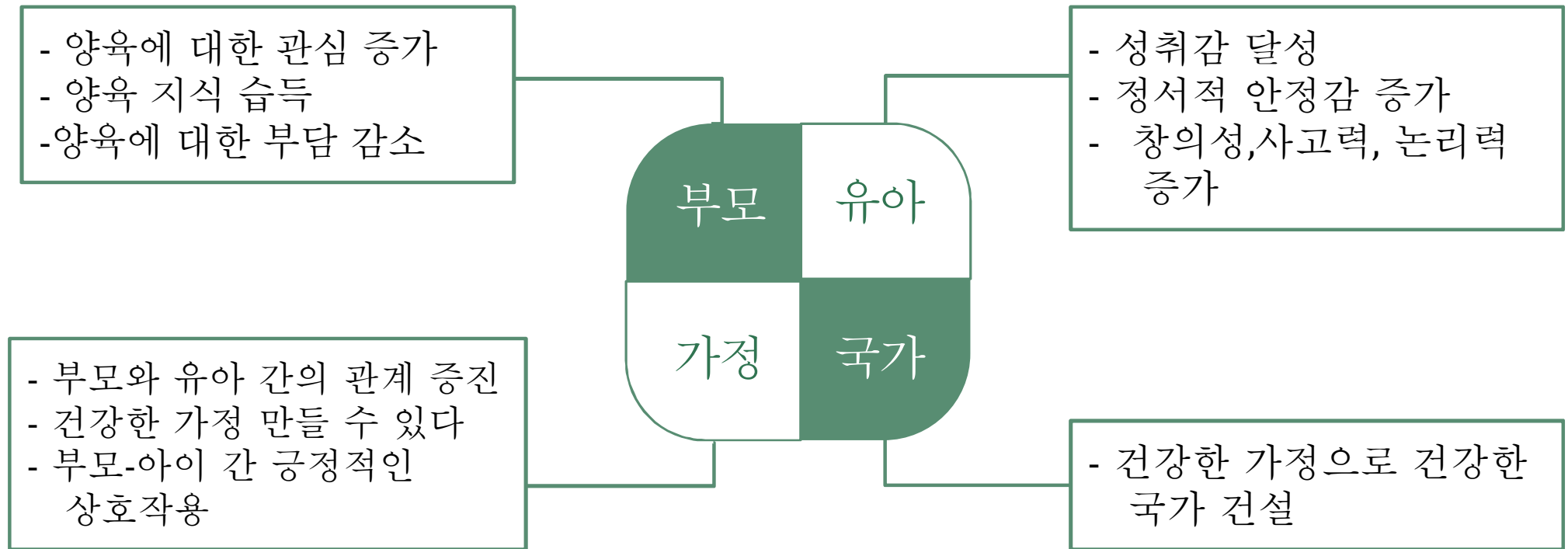
‘아이와 함께하는 챌린지’란?

- 앱을 이용해서 할 수 있어요!
- 매일 간단한 미션을 수행해야 해요!
- 100일 동안 미션을 통해 가족 간 관계를

개선해보아요!



기대되는 점



➡ **최종 목표:** 앱을 사용한 이후에도 긍정적인 가족의 기능을 유지할 수 있다.

프로그램 기획 이유

매우 중요한 시기인 유아기

- 신체, 사회, 정서, 인지 등 모든 부분이 발달하는 시기

- 사회의 구성원으로서 더불어 살아갈 수 있는 능력의

기초를 준비하는 결정적 시기 (김명숙, 2008)

- 그렇기 때문에 부모와 함께 하는 시간이 중요하다.

부모 모두의 양육 참여가 필요

아동 발달에 영향을 미치는 부모의 양육태도는 어머니의 양육 태도에 한정된 것이 아니라 어머니와 아버지 모두의 양육 태도가 동시에 영향을 미친다. (Parke, 1981)

현대 사회의 가족이 겪는 문제점



1

핵가족



2

맞벌이 가족



3

가정과 일의 양립

핵가족

- 양육 과정을 배우기 힘들
- 양육 방법에 대해 도움을 청할 곳이 다소 적음

맞벌이 가족

- 부모와 아이가 함께 있는 시간 줄어들.
- 아이가 혼자 집에 있는 경우가 많음.
- 가정과 일의 양립 속 부모의 부담 및 스트레스 증가

현대 사회의
가족이
겪는 문제점

앱 소개



앱 디자인



로고

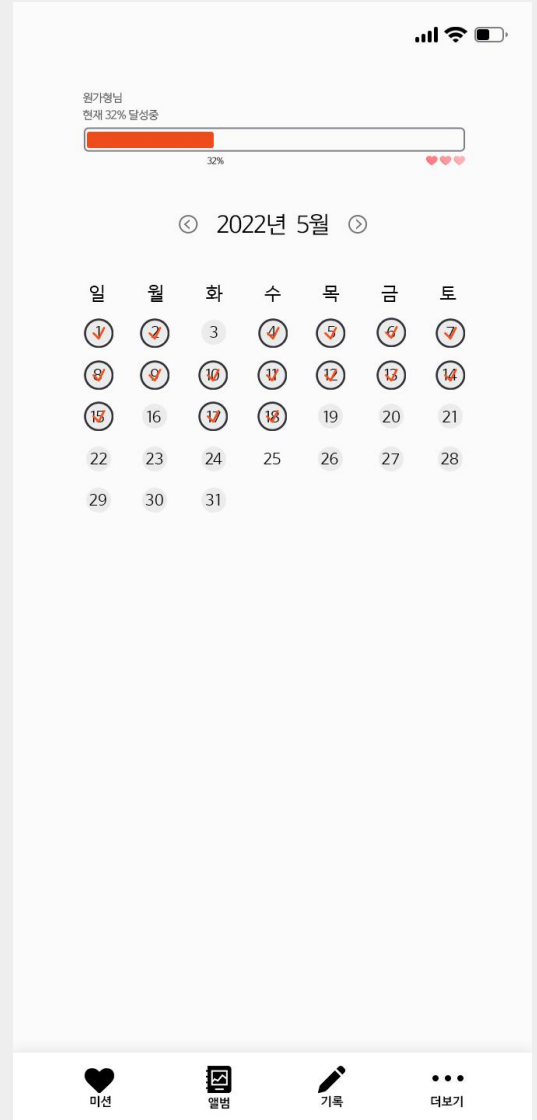
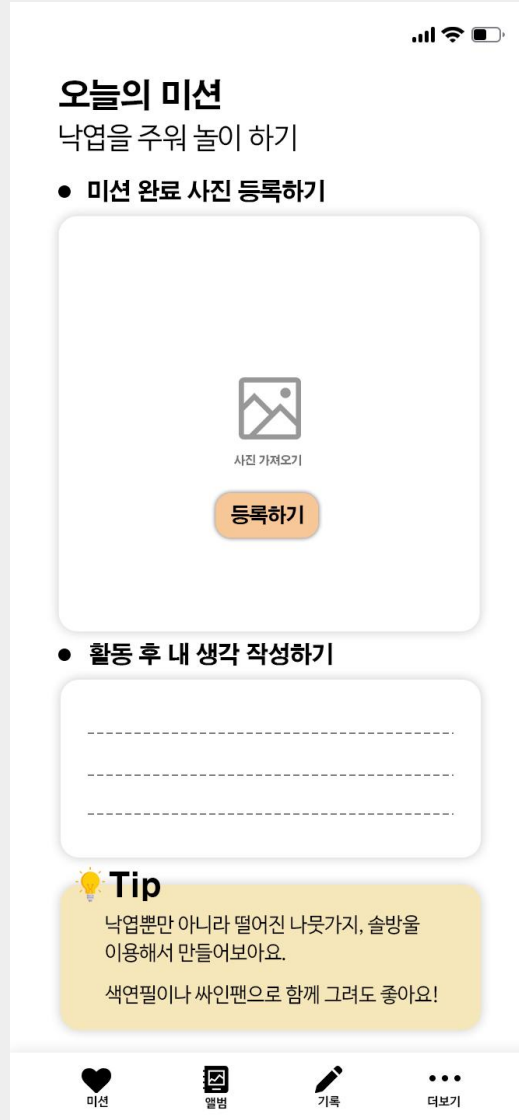


미션



게임

앱 디자인





■ 오작교 ■

로고 디자인

의미	<ul style="list-style-type: none">- 오작교 초성- 앱을 통해 부모의 이정표가 되어주고 아이가 웃음을 의미
색상	노란색(행복, 활기, 낙천적)
특징	선의 두께를 굵고 모서리를 둥글게 처리하여 귀여움을 추가함



계절 미션_봄

- 꽃이랑 사진 찍어보아요.
- 종이 꽃을 만들어보아요.
- 피크닉에 가서 맛있는 음식을 먹어보아요.
- 집에 있는 물건 중 개나리와 같은 물건의 사진을 찍어주세요.
- 산책을 해요

계절 미션_여름

- 시원한 화채를 만들어 먹어보아요.
- 종이 부채를 만들어 시원하게 부쳐보아요.
- 바람개비를 만들어 바람을 느껴보아요.
- 시원한 물에 발을 담가보아요.
- 수영장에서 수영을 해요.





계절 미션_가을

- 정원대보름에 대해 알아보아요.
- 낙엽 가면을 만들어요.
- 새 모이통을 만들어 새를 관찰해요.
- 높아진 구름을 관찰해요.
- 떨어진 낙엽과 나뭇가지, 솔방울로
미술 놀이를 해요

계절 미션_겨울

- 따뜻한 음식을 먹어요.
- 눈사람을 만들어요.
- 눈 위에 발자국을 남겨보아요.
- 산타할아버지에게 편지를 보내요.
- 새해 다짐을 적어보아요.



신체운동건강

- 함께 산책해요.
- 함께 스트레칭해요.
- 달리기 대회를 열어보아요.
- 줄넘기 대회를 열어보아요.
- 부모님의(혹은 아이의) 발을 씻겨 드려요.
- 크레페를 만들어서 맛있게 먹어요.



의사소통

- 부모님께(혹은 아이에게) 편지를 적어주세요.
- 오늘 있었던 일을 가족에게 들려주세요.
- 가족에게 "사랑해 " 라고 말해주세요.
- 감사 일기를 적어보아요.
- 함께 동화를 읽어보아요.
- 현재 기분을 동시에 표현해보아요.



사회관계

- 가족 사진을 찍어보아요.
- 함께 집안일을 해요.
- 가족 관계도를 만들어보아요.
- 이웃에게 인사해요.
- 약속을 만들고 지켜보아요.
- 우리 동네에 무엇이 있는지 알아보아요.
- 우리나라 옛 물건을 찾아보아요,



예술경험

- 좋아하는 노래를 불러보아요.
- 동요를 들어요.
- 노래에 맞게 몸을 움직여보아요.
- 가족의 얼굴을 그려보아요.
- 유튜브를 통해 연극을 관람해요.
- 미술관에 가서 작품을 감상해보아요.
- 노래의 가사를 적어보아요.



자연 탐구

- 공원에 가서 자연을 느껴보아요.
- 집에 있는 물건을 세보아요.
- 장난감을 분류해보아요.
- 가지고 놀았던 장난감을 정리해요.
- 티비의 길이를 재보아요.
- 거실에 있는 물건 중 네모 모양으로 생긴 것을 찍어보아요.





오락적 요소

1. 게임

- 지우기 게임: 터치를 통해 그림을 지워서 가족 사진이 나오는 게임
- 드림캐쳐 게임: 터치를 통해 나쁜 말 터치하여 없애는 게임
- 캐릭터 녹음 게임: 캐릭터를 누르면 녹음한 음성이 나오는 게임

2. 기타

- 영상제작: 미션을 한 사진을 모아 자동으로 영상으로 만들어 줌.

감사합니다.

2020080032 지서현
2021280068 원가형

